

Incontro 3

Ripresa

Controllo memorizzazione STRATEGA

Sicurezza Re
Controllo centro
Struttura pedoni
Spazio
Attività dei pezzi

Esempio Hubner – Karpov

Utilità dei testi di esercizio
Attenzione all'analisi del dopopartita

I chunk

Che cosa sono

sono modelli che presentano una alta familiarità.

i chunk non sono solo un modello (unità d'informazione), ma contengono anche le informazioni che vi sono connesse.

i chunk possono essere formati da vari chunk di livello più elementare (sotto-chunk)

l'importanza del chunking nello sviluppo dello scacchista

Esempio Vitali – Rossetti

un tipico chunk di apertura (struttura Slava, o Karlsbad, o semislava)

Euwe denomina il centro: centro di maggioranza latente

Caratteristiche del tattico

il tattico e gli obiettivi

non stabilisce obiettivi

il suo compito è trovare la sequenza migliore di mosse

egli valuta non l'opportunità dell'obiettivo, ma la sua fattibilità.

il controllo delle due mosse (senza considerare le mosse non obbligate)

Attacchi e combinazioni

I chunk e la tattica

i chunk sono importanti per stabilire strategie, ma ancor più sono utili per l'esercizio tattico.

Esempio Keres - Fine

Il chunk dell'arrocco integro e i sotto-chunk

Esercizi con le carte tattiche

sotto-chunk carta 1

sotto-chunk carta 3

sotto-chunk carta 7

sotto-chunk carta 12

sotto-chunk carta 15